**“Documento de Habilidades y Competencias”**

***PROYECTO: “Desarrollo de un sistema de gestión para pequeños productores agrícolas”***

Integrantes – Año 2023

| Legajo | Nombre | E-Mail |
| --- | --- | --- |
| 1639201 | Cervantes Ortiz, Marisol Carolina | mari\_967@frba.utn.edu.ar |
| 1443331 | Gonzalez, Lourdes Ayelen | lourdesgonzalez@frba.utn.edu.ar |
| 1670475 | Iakantas, Gabriel Maximiliano | giakantas@frba.utn.edu.ar |
| 1522220 | Olmedo Paco, Jhon Daniel | jhonpaco@frba.utn.edu.ar |
| 1633818 | Mazzarella, Chiara Betiana | cmazzarella@frba.utn.edu.ar |

Profesores:

***Director de Cátedra:*** *Mag. Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del curso:*** *Mag. Ing. Gabriela Salem, Ing. Claudio Crescentini*

***Profesor a cargo del proyecto:*** *Mag. Ing. Gabriela Salem, Ing. Claudio Crescentini , Ing. Emiliano Cortéz*

Historial de Revisión

| Fecha | Versión | Descripción | Rol | Autor |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 25/05/23 | 1.0 | Versión inicial del documento de Habilidades y Competencias | Project Manager, Product Owner | Lourdes Ayelen Gonzalez, Gabriel Maximiliano Iakantas |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Habilidades y destrezas de cada rol del Proyecto**

| **Objetivo del Documento** |
| --- |
| El siguiente documento tiene como objetivo definir los roles necesarios para llevar a cabo el presente proyecto y sus habilidades |
| **Roles que intervienen en el Proyecto:** |
| A continuación se detallan los roles o perfiles detectados para este proyecto:   * Project Manager (PM) * Product Owner (PO) * Scrum Master (SM) * Desarrollador Senior (DS) * Desarrollador Junior (DJ) |
| **Matriz de habilidades y competencias de cada rol del proyecto** |
| Describe las habilidades y las competencias de cada uno de los roles detectados en el ítem anterior.   | Rol: Project Manager | | | --- | --- | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * Proponer y consensuar los lineamientos, estándares y metodologías del proyecto. * Definir los participantes del equipo que lo acompañarán en el proyecto alineando capacidades y funciones de cada colaborador. * Gestión de riesgos: Identificar y evaluar los riesgos asociados al proyecto, y desarrollar estrategias para mitigarlos. * Gestión del cambio: Manejar los cambios en el alcance, los requisitos o los objetivos del proyecto, y asegurarse de que se realicen de manera controlada y con el menor impacto posible. * Gestión del presupuesto: Supervisar y controlar los costos del proyecto, asegurándose de que se ajusten al presupuesto establecido. * Elaborar los siguientes documentos de gestión:   + Acta de proyecto,   + Business Model Canvas,   + Documento de Estimación de Costos del Proyecto,   + Estudio de Factibilidad,   + Documento de Habilidades y Competencias,   + Documento de Roles y Responsabilidades,   + Documento de Gestión de Riesgos,   + Matriz de Comunicaciones,   + Documento de Arquitectura,   + WBS,   + Release Plan,   + Informe de avances. * Participar en el Resumen del Sprint * Participa en la confección de la documentación de la etapa de diseño:   + Paper para CONaIISI   + Presentación comercial   + Poster   + Informe de avances * Elaborar, junto con el PO el Documento de Lecciones Aprendidas y Cierre del Proyecto. | * Experiencia en prácticas y productos. Tener una comprensión sólida de los principios y prácticas de gestión de proyectos. * Adaptabilidad: Ser flexible y capaz de adaptarse a los cambios y desafíos que surjan durante el proyecto. * Experiencia en armado y coordinación de equipos de trabajo * Buen manejo del lenguaje, tanto oral como escrito * Resolución de problemas, Trabajo en equipo, Liderazgo, Trabajo bajo presión * Trabajo con metodologías ágiles | | Rol: Product Owner | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * Comprender las necesidades del negocio y traducirlas en requisitos funcionales claros y detallados para los desarrolladores. * Colaborar con el equipo de desarrollo. * Participar junto al PM en la elaboración de los siguientes documentos de la Etapa de Gestión:   + Acta de proyecto   + Business Canvas Model   + Documento de Estimación de Costos   + Estudio de Factibilidad   + Documento de Habilidades y Competencias.   + Documento de Roles y Funcionalidades   + Documento de Gestión de Riesgos   + Matriz de Comunicaciones   + WBS,   + Release Plan   + Resumen de Sprint   + Informe de avances * Elaborar los siguientes documentos de la etapa de análisis:   + Product Backlog   + Documento de Definición de Perfil de Usuarios   + Documento de entrevistas   + Story Mapping   + Historias de Usuario   + Informe de avances. * Elaborar la siguiente documentación de la etapa de diseño:   + Paper para CONaIISI   + Presentación comercial   + Poster   + Informe de avances * Responder a las consultas de:   + Diagrama de Clases.   + Diagrama de Entidad Relación (DER) * Controla   + Documento de Arquitectura   + prototipo de interfaces de usuario * Elaborar el informe de avances de la Etapa de implementación. * Participar en el desarrollo de la aplicación móvil y Manual de usuario. * Responder consultas sobre la implementación del blog o página web. * En la etapa de cierre:   + Participación junto al PM del documento de Lecciones aprendidas y cierre del proyecto.   + Elaboración del Informe de avances. | * Generar relaciones de trabajo profesionales positivas. * Capacidad analítica. * Trabajo con metodologías ágiles * Trabajo en equipo * Habilidades de comunicación | | Rol: Scrum Master | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * Facilitar el proceso de scrum, eliminar obstáculos, promover la colaboración y defender al equipo. * Realizar las ceremonias de scrum, como dailys, reuniones de planificación de sprint, sprint reviews * Elabora el documento de Resumen de cada sprint * Participa de:   + Documento de Release Plan   + Informes de avance de la etapa de gestión, de desarrollo y de cierre.   + Prototipo de interfaces   + Código fuente de cada release.   + Lecciones aprendidas y cierre.   + Informe de avances de la etapa de cierre. * Responder las consultas sobre la confección del:   + Diagrama de Entidad Relación (DER)   + Diagrama de Clases | * Conocimiento de Scrum. * Liderazgo. * Resolución de problemas. * Comunicación. * Experiencia capacitando a desarrolladores. * Habilidades de planificación | | Rol: Desarrollador Sr. | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y competencias** | | * En la etapa de gestión   + Participar en la elaboración de la EDT (WBS)   + Participar en la elaboración de la matriz de gestión de riesgos. * En la etapa de análisis:   + Participa en la elaboración de Product Backlog   + Elabora el Sprint Backlog * Elaborar los siguientes documentos de la etapa de diseño:   + Diagrama de entidad relación   + Diagrama de clases   + Documento de arquitectura   + Prototipo de interfaces de usuario   + Informe de avances * En la etapa de desarrollo   + Participa en la construcción del Código Fuente.   + Elabora el informe de avances * En la etapa de implementación:   + Elabora la Implementación del producto   + Ayuda en la creación del manual de usuario   + Implementar la página web promocional de la aplicación   + Participa en la elaboración del informe de avances * En la etapa de cierre:   + Participar en la elaboración del documento de Lecciones aprendidas y cierre del proyecto. | * Trabajo bajo presión. * Conocimientos de lenguajes orientados a objetos. * Conocimiento en infraestructuras Cloud * Conocimientos en tecnologías para el desarrollo de interfaces android. * Experiencia , de al menos, 5 años en la elaboración de diseño de interfaces móviles * Trabajo con metodologías ágiles * Trabajo en equipo * Habilidades de comunicación | | Rol : Desarrollador Jr. | | | **Responsabilidades** | **Habilidades y Competencias** | | * En la etapa de Gestión:   + Participar en la elaboración de la WBS.   + Participar en la elaboración de la matriz de gestión de riesgos. * En la etapa de análisis:   + Participar en la elaboración del product backlog y elaborar el sprint backlog * En la etapa de diseño:   + Participar en la elaboración del documento de arquitectura y de prototipo de interfaces de usuario   + Participar en la elaboración del Informe de avances * En la etapa de desarrollo, trabajar en completar el código fuente de cada release y participar en la elaboración del informe de avances * En la etapa de implementación:   + Participar en la implementación de la página web promocional de la aplicación.   + Participar en la realización del informe de avances.   + Participar en la implementación del producto Elaborar el Manual de usuario. * En la etapa de cierre: Participar en la elaboración del documento de Lecciones aprendidas y cierre del proyecto | * Conocimientos de lenguajes orientados a objetos. * Conocimientos en el desarrollo de páginas web. * Conocimientos en tecnologías de Backend. * Conocimiento en infraestructuras Cloud. * Trabajo bajo presión. * Trabajo con metodologías ágiles | |

Aprobación:

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Docente a cargo del Proyecto

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Docente a cargo del Proyecto

(Aclaración: la aprobación del documento, estará dada por los docentes a cargo del proyecto una vez que se considere que no debiera tener más modificaciones).